**X Space Commander**

* Introducción personaje
  + Destrucción del planeta de origen por una raza desconocida.
  + Ex militar (Expulsado)
  + Sin familia
  + Trabaja como recolector de minerales
  + Posee una nave recolectar antigua (desarmada inicialmente)
* Entornos
  + Estaciones Espaciales
  + Planetas
  + Edificios
* Estaciones espaciales:
  + Comerciales
  + Militares
  + Talleres
  + Comunidades
* Planetas
  + Habitables
  + Inertes
* Edificios
  + Misiones
  + Historia
  + Tesoros

Base del juego

Vista en tercera persona ambientada en un futuro lejano en la cual la raza humana ya conocía otras razas, pero aún queda mucho por descubrir.

* Habilidades Jugador:
  + Fuerza (Combate mano a mano)
  + Agilidad (Evitar Críticos y golpes)
  + Inteligencia (permite mejorar objetos y negociar con NPC)
  + Piloto (Permite montar naves)
  + Ingeniería (Permite mejorar nave)
* NAVE
  + Armadura
  + Potencia de fuego
  + Capacidad de carga (minerales y munición)
  + Capacidad de módulos (armamento)

Historia inicial (Concepto)

Tras una aparición repentina de naves en el planeta “Iluminium” natal de nuestro personaje , los habitantes se vieron sorprendidos por un ataque feroz el cual no les dejo tiempo a tomar armas para defenderse, Grandes naves con armamento pesado arrasaron el planeta en cuestión de minutos, pero nuestro personaje en ese momento se encontraba de camino de vuelta tras varios meses sin ver a su familia de 5 mujeres y 30 hijos en la cual la palmaron todos a tomar por culo, la cuestión es cuando llego el tio este , se quedó perplejo al ver que su planeta había sido aniquilado y por suerte pudo ver por un breve periodo de tiempo esas naves enormes que saltaron al hyper-espacio… ¿Continuara?

NOTA: esta historia inicial es completamente moldeable es solo un pequeño empujoncito hacia la dirección que va la trama.

Aún queda mucho por desglosar elementos que va componer el mundo del videojuego, pero los elementos principales ya están, lo demás se podría ir añadiendo según se avanza.